Nocturne

déconseillé - 12 ans

MALMOR

19h00 - 00h00



la Forêt maudite

Partagez vos peurs sur les réseaux
#mormal

Niveaux de peur
- Un peu peur
- Méga peur

Les spectacles macabres

1 Le Labo de Zeb

Pénétrez dans le laboratoire de Zeb, où les expériences tournent mal... et où vous pourriez bien devenir le prochain cobaye.

Durée 15 min · 19h15 • 21h15 • 23h00

3 Fire Ghost — spectacle de feu

Sortis des ténèbres de Malmor, les Fire Ghost reviennent d'outre-tombe. Ces morts-vivants sont prêts à déchaîner les flammes.

Durée 45 min · 20h00 • 22h00

4 Les âmes perdues — En continu

Les mystères de Malmor — Mystère de Mormal

Retrouvez Hugon, le moine maudit de Locquignol, et découvrez les légendes mystérieuses de la Forêt de Mormal.

Les jeux macabres de Malmor

Les créatures de Malmor, toutes plus étranges les unes que les autres, vous mettent au défi à travers des jeux tordus et farfelus

Rencontres avec les sorcières — Mercenaire du dé 20

Ces sorcières vous plongent dans un univers occulte, entre rituels mystérieux et sortilèges interdits.

En taverne — La danse des ombres — Mormal danse

Les créatures de Malmor sortent de l'ombre pour une danse macabre dans une atmosphère sombre et terrifiante.

Durée 4 min · 21h00 • 22h00 • 23h00

Les expériences terrifiantes

2 Les curiosités de Zeb

Les créatures de Zeb sont devenues ingérables... Il les a toutes regroupées ici. Sang, chaos et créatures déchaînées vous attendent.

Durée 15 min · En continu

5 L'antre de Gargantua

Lorsque la pénombre arrive, le célèbre Gargantua se transforme. Entouré de ses sbires, il n'a plus qu'une idée en tête : vous terroriser.

Durée 15 min · En continu

⚠ Gargantua et ses sbires rôdent autour de la taverne... Ouvrez l'œil.

6 Le chemin des damnés

Osez vous aventurer dans le noir complet... Privé de votre vue, chaque pas devient une épreuve. Saurez-vous retrouver votre chemin en vie ?

Durée 10 min · En continu

7 Le chant des Loups

Entre rituels et créatures inquiétantes, aventurez vous au fond de la forêt, où chaque pas vous rapproche un peu plus du loup.

Durée 20 min · En continu

8 Le bal des morts vivants



Durée 60 min · 23h15

Tard dans la nuit Zeb est déchaîné et compte bien faire trembler Malmor ! Préparez votre plus beau déhanché pour un DJ set enflammé, entouré des créatures de la forêt.

Les différents spectacles débuteront précisément aux horaires ci-dessous.
Les Gens de Mormal se réserve le droit de modifier ou d'annuler une animation sans préavis.
Les animations en continu sont accessibles librement pendant l'événement et ferment 15 minutes avant sa fin.