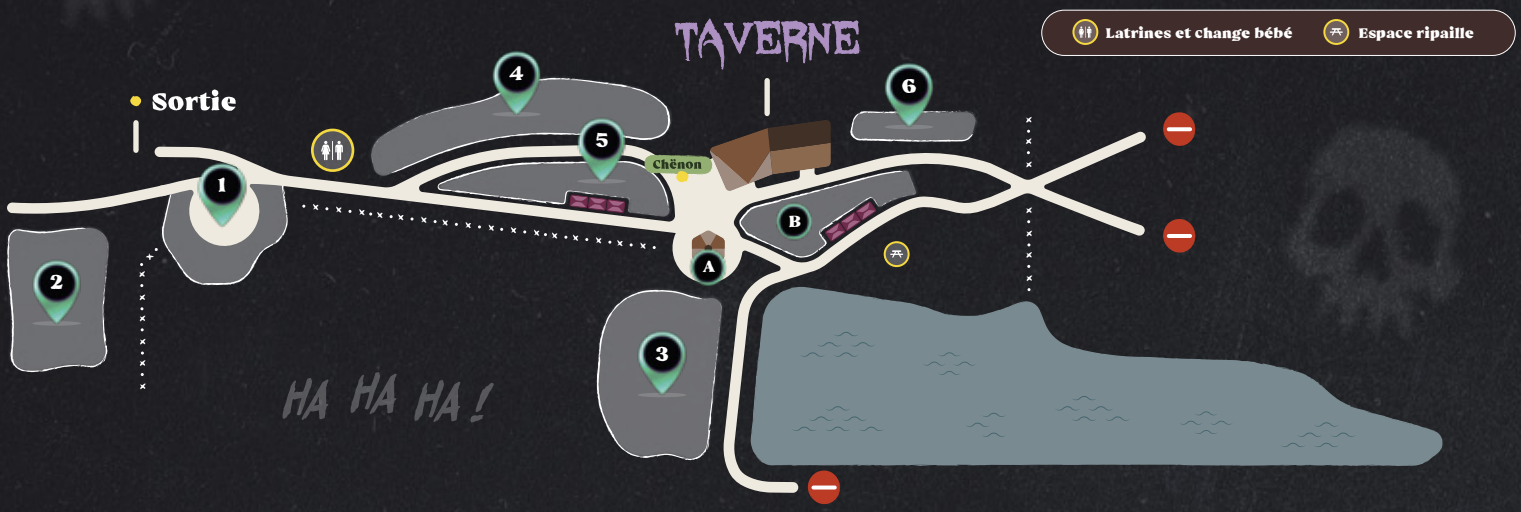
Journée — Tout public

MALMOR

13h00 - 17h00



la Forêt maudite

Partagez vos peurs
sur les réseaux
#mormal

Niveaux de peur
Un peu peur
Méga peur

Les spectacles macabres

1 Le Labo de Zeb

Découvrez le terrible laboratoire de Zeb et assistez à une étrange expérience pleine de mystères et de surprises.

Durée 15 min — 13h30 • 15h00 • 16h30

4 Nécromanciens et zombies — déambulation

Bienvenue dans le royaume des morts. Zombies et Nécromanciens vous traqueront à l'aide de leurs pouvoirs redoutables.

Durée 30 min — Plusieurs passages en continu

4 Les âmes perdues — En continu

Les mystères de Malmor — Mystère de Mormal

Retrouvez Hugon, le moine maudit de Locquignol, et découvrez les légendes mystérieuses de la Forêt de Mormal.

Contes pour enfants dès 3 ans — Mercenaire du dé 20

Les créatures de Malmor vous racontent leurs histoires les plus étranges et vous lancent de petits défis... assez pour frissonner !

En taverne — La danse des ombres — Mormal danse

Les créatures de Malmor sortent de l'ombre pour une danse macabre dans une atmosphère sombre et terrifiante.

Durée 4 min — 15h30 • 16h00 • 16h30

Les expériences terrifiantes

2 Les petits monstres de Zeb

Zeb a laissé traîner dans la forêt les étranges créatures nées de ses expériences... À vous de les retrouver dans ce drôle de labyrinthe.

Durée 15 min — En continu

3 L'antre de Gargantua

Gargantua vous ouvre les portes de son antre... Attention, ce géant farceur pourrait bien vous jouer quelques tours.

Durée 15 min — En continu

6 Le chemin des damnés

Osez avancer les yeux bandés dans ce parcours plein de surprises... Chaque pas devient une épreuve. Saurez-vous retrouver votre chemin ?

Durée 10 min — En continu



5 Le bal des revenants — atelier créatif

Durée 50 min — 13h20 • 14h40 • 16h00

Venez vivre un moment étrange où les enfants fabriquent leur fantôme et repartent avec leur créature et quelques histoires de revenants.



5 Les potions de Cornélia — atelier créatif

Durée 50 min — 13h20 • 14h40 • 16h00

Avec Cornélia la sorcière, préparez votre propre potion et repartez avec votre fiole magique contre les monstres.

Les différents spectacles débuteront précisément aux horaires ci-dessous.
Les Gens de Mormal se réserve le droit de modifier ou d'annuler une animation sans préavis.
Les animations en continu sont accessibles librement pendant l'événement et ferment 15 minutes avant sa fin.