



Les différents spectacles débuteront précisément aux horaires ci-dessous.  
 Les Gens de Mormal se réserve le droit de modifier ou d'annuler un spectacle sans préavis. Pour votre confort, présentez vous 30 minutes avant le début de la représentation.

## Les spectacles

Spectacle fixe

- 1 Unicorn Legends • Tournoi fantastique**  
 Hommes, Elfes et Orcs s'affrontent dans un tournoi de chevalerie mêlant feu, cascades et bravoure.

Spectacle équestre 15h30 60 min.
- 2 Cie Ballarom • Histoire d'en rire**  
 Hissez les voiles avec des pirates déjantés : acrobaties, jongleries et musique pour une traversée burlesque.

Théâtre de rue 11h00 • 14h30 • 17h30 40 min.
- 3 Cie Combin'Arts • Amour, gloire et complot**  
 Sur les Terres de Mormal, une querelle de seigneurs dérape en récit épique, burlesque et totalement absurde.

Théâtre de rue 12h30 • 17h00 • 20h00 45 min.
- 4 Gens de Mormal • Mormalézia**  
 Au rythme des musiques d'antan, dansez, participez et laissez-vous porter par l'aventure Mormalresque.

Danse 13h00 • 17h00 30 min.

## La Féerie nocturne

Une nuit incontournable dans l'Avesnois

- 5 Cie Ballarom • Renaissance**  
 Feu, musique et étincelles racontent la rencontre magique d'un Dieu-Oiseau et de ses apprentis.

Spectacle de feu 21h30 45 min.

**1**



**Les Gens de Mormal**  
**CORNÉLIUS**  
*Le protecteur éternel*

Partez à la découverte du Mage Cornélius. Entre feu, chevaux et étincelles... Cette épopée raconte la naissance d'un mage prêt à consacrer sa vie à Mormal.

Création 2026

Spectacle pyrotechnique 22h30 45 min.

## Les déambulations

Départ aléatoire et itinérant sur le festival

- Unicorn Legends • Les Dryades**  
 Au cœur de la forêt de Mormal, les dryades, gardiennes des bois, sortent de l'ombre pour venir à votre rencontre.

Féérique 12h00 • 15h00 • 19h00 45 min.
- Cie Lutka • La Quête des Égarés**  
 Guidés par d'étranges créatures surgies des profondeurs de Mormal, partez à la rencontre des Égarés.

Créatures obscures 14h00 • 17h30 • 21h00 45 min.
- Cie Feñnor • Les Marcheurs de l'ombre**  
 Silencieux et majestueux, ils parcourent les Terres de Mormal. Sentinelles d'un autre monde, ils troublent... et captivent.

Échassiers mystiques 11h30 • 18h30 • 20h30 30 min.
- Théâtre des Passagers • Mystères improvisés**  
 Entre danse, théâtre et musique, les Spirités réveillent les légendes et mystères de la forêt de Mormal.

Théâtre improvisé 19h00 • 20h00 • 21h00 20 min.
- Troubadours d'Aliénor • Musique, jongle et magie**  
 Retrouvez les réjouissances d'antan avec ces troubadours.

Musique 12h00 • 13h30 • 16h30 • 18h00 30 min.  
 Arts de rue 15h30 • 19h30 30 min.

## Toujours plus d'aventures

- A** Les échoppes artisanales  
Laissez-vous tenter par des produits artisanaux.
- B** Les échoppes pour ripailler  
Entre deux animations, profitez-en pour ripailler.
- C** Les curiosités de Mormal  
Conférences, jeux, activités pour enfants rythment ces lieux.
- D** Atelier cuir Payant  
Découvrez le cuir et repartez avec vos propres bourses.