



Les différents spectacles débuteront précisément aux horaires ci-dessous.  
 Les Gens de Mormal se réserve le droit de modifier ou d'annuler un spectacle sans préavis. Pour votre confort, présentez vous 30 minutes avant le début de la représentation.

## Les spectacles

Spectacle fixe

**1 Unicorn Legends • Festivités de Mormal**  
 Avant chaque tournoi de chevalerie, place aux festivités : voltige à cheval, cracheurs de feu et dressage de chevaux...

Spectacle équestre 14h00 60 min.

## À ne pas louper !



**1 Unicorn Legends • Tournoi de chevalerie**  
 Un tournoi d'exception vous attend. Quatre chevaliers venus des contrées de l'Avesnois s'affronteront à travers joutes équestres et combats à l'épée... Revivez l'intensité des affrontements d'autrefois sur les terres de Mormal.

Spectacle équestre 16h00 60 min.

**2 Cie Ballarom • Histoire d'en rire**  
 Hissez les voiles avec des pirates déjantés : acrobaties, jongleries et musique pour une traversée burlesque.

Théâtre de rue 12h00 • 14h30 • 17h00 40 min.

**3 Cie Combin'Arts • Amour, gloire et complot**  
 Sur les Terres de Mormal, une querelle de seigneurs dérape en récit épique, burlesque et totalement absurde.

Théâtre de rue 11h00 • 15h00 45 min.

**4 Gens de Mormal • Mormalézia**  
 Au rythme des musiques d'antan, dansez, participez et laissez-vous porter par l'aventure Mormalresque.

Danse 13h00 • 17h00 30 min.

## Les déambulations

Départ aléatoire et itinérant sur le festival

**Unicorn Legends • Les Dryades**  
 Au cœur de la forêt de Mormal, les dryades, gardiennes des bois, sortent de l'ombre pour venir à votre rencontre.

Féérique 13h00 • 15h00 • 17h00 45 min.

**Cie Lutka • La Quête des Égarés**  
 Guidés par d'étranges créatures surgies des profondeurs de Mormal, partez à la rencontre des Égarés.

Créatures obscures 11h30 • 14h00 • 17h00 45 min.

**Cie Feïnor • Les Marcheurs de l'ombre**  
 Silencieux et majestueux, ils parcourent les Terres de Mormal. Sentinelles d'un autre monde, ils troublent... et captivent.

Échassiers mystiques 12h00 • 14h30 • 16h30 30 min.

**Théâtre des Passagers • Mystères improvisés**  
 Entre danse, théâtre et musique, les Spirités réveillent les légendes et mystères de la forêt de Mormal.

Théâtre improvisé 17h00 60 min.

#mormal Partagez vos plus belles photos sur les réseaux

Dernier jour pour profiter de votre immersion sur les Terres de Mormal avant juillet 2027 !

## Toujours plus d'aventures

- A Les échoppes artisanales**  
Laissez-vous tenter par des produits artisanaux.
- B Les échoppes pour ripailler**  
Entre deux animations, profitez-en pour ripailler.
- C Les curiosités de Mormal**  
Conférences, jeux, activités pour enfants rythment ces lieux.
- D Atelier cuir** Payant  
Découvrez le cuir et repartez avec vos propres bourses.