

Les Légendaires de Mormal

11 et 12
juillet
2026

Locquignol

Nord France

Billetterie et
programme



Festival multi époques au



du plus grand massif forestier du Nord

2 jours de magie
d'aventures et
de spectacles *
grandeur nature

lesgensdemormal.fr

Brochure voyageurs

Édition 2026 * Les Gens de Mormal

Sommaire

01.
L'expérience Légendaires

Page 3

02.
L'édition 2026

Page 5

La programmation

La féerie nocturne

03.
Billetterie

Page 12

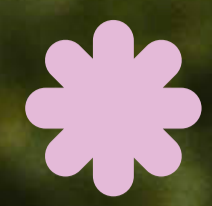
04.
Pratiques

Page 14

05.
Contact

Page 15





Bienvenue aux Légendaires de Mormal, un événement incontournable de l'Avesnois.

Au cœur de la forêt de Mormal, dans le Parc Naturel Régional de l'Avesnois, Les Légendaires de Mormal font vivre une expérience unique et hors du temps. Dans le plus grand massif forestier du Nord, entre les chênes centenaires, découvrez un marché d'artisans, des campements immersifs, de nombreux spectacles, des tournois épiques et de grandes fresques pyrotechniques pour toute la famille.

900 ha

de nature

4 ha

de festival

+16

spectacles
inédits

+80

artisans
inédit

11 000

visiteurs sur
2 jours



Imaginé pour toute la famille
Expérience grandeur nature et site ombragé
Au cœur d'une forêt de légende

Les Légendaires
en vidéo



Les Légendaires de Mormal est un festival organisé par l'association

Les Gens de Mormal

Depuis sa création l'association Les Gens de Mormal participe à la valorisation du territoire de l'Avesnois et du Pays de Mormal

En 2017, l'association Les Gens de Mormal voyait le jour, fondée par des passionnés ayant tous grandi dans l'Avesnois et partageant une passion commune pour le monde médiéval. Désireux de faire revivre l'histoire et les légendes locales et par l'envie de valoriser un territoire riche en artisanat... Ils lancent les Médiévales Fantastiques de Mormal à Locquignol.

Ce qui ne devait être qu'une simple célébration le temps d'un été, s'est rapidement transformé en une aventure grandissant à toute vitesse chaque année. Après une interruption due à la crise sanitaire, le festival renaît sous un nouveau nom et une nouvelle ambition : Les Légendaires de Mormal. Offrant une parenthèse hors du temps, cet événement invite les visiteurs à voyager à travers les époques, à admirer des savoir-faire anciens et à explorer un patrimoine riche en récits et en traditions.

Depuis presque 10 ans l'association, Les Gens de Mormal n'a cessé d'enrichir son projet fédérant artisans, artistes et partenaires locaux autour d'une ambition commune : faire de la forêt de Mormal un terrain d'aventure grandeur nature, où les légendes deviennent réalité. Rapidement devenu un événement incontournable, ce sont près de 11 000 visiteurs qui chaque année, franchissent les portes du festival.

Dans les années à venir, Les Gens de Mormal veulent aller plus loin encore, réinventer l'expérience en repoussant les frontières du voyage dans le temps, concevoir des lieux plus immersifs et donner vie à des spectacles inédits sur terre, dans les airs et sur l'eau...



Soutien et partenaires

Le festival est soutenu depuis sa création et chaque année par la commune de Locquignol, la Communauté de Communes du Pays de Mormal et de nombreux partenaires et mécènes locaux.



Les Légendaires de Mormal

11 et 12 juillet 2026

La Programmation



Les spectacles

Quand la forêt devient une scène à ciel ouvert, la magie prend vie...

Les spectacles équestres



Unicorn Legends *Tournoi fantastique*

La guerre fait rage entre les Hommes, les Elfes et les Orcs... Pour mettre fin au conflit, le puissant mage Cormak lance un défi : réunir les champions de chaque peuple lors d'un terrible tournoi de chevalerie mêlant feu et cascades spectaculaires.

Samedi



Unicorn Legends *Tournoi de chevalerie*

Un tournoi d'exception vous attend. Quatre chevaliers venus des contrées de l'Avesnois s'affronteront à travers joutes équestres et combats à l'épée... Revivez l'intensité des grands affrontements d'autrefois au cœur des terres de Mormal.

Dimanche



Unicorn Legends *Les Festivités de Mormal*

Avant chaque tournoi de chevalerie, le petit village de Locquignol devient le théâtre d'une grande fête médiévale : voltige à cheval, cascades spectaculaires, jongleurs fous, cracheurs de feu et dressage de chevaux seront au rendez-vous.

Dimanche

Les déambulations



Cie Lutka *La Quête des Égarés*

Dans un monde oublié, à la frontière entre rêve et réalité, certaines âmes se perdent... Celles que l'on appelle les Égarés. Guidés par d'étranges créatures surgies des profondeurs sombres de Mormal, le public est entraîné dans une quête mystérieuse.

Les 2 jours



Unicorn Legends *Les Dryades*

Au cœur de la forêt de Mormal, les dryades, gardiennes des bois, sortent de l'ombre pour venir à votre rencontre. Dans leur sillage un étrange char et de mystérieux papillons lumineux dansent dans les airs... Préparez-vous à vivre un instant féerique.

Les 2 jours



Cie Feïnor *Marcheurs de l'ombre*

Dans les ombres de la forêt de Mormal, deux silhouettes surgissent... Les Marcheurs de l'Ombre. Perchés sur leurs échasses, ils avancent lentement, scrutant la foule entre mystère et fascination. Sentinelles d'un autre monde, ils troublent... et captivent.

Les 2 jours

Théâtre et arts de la rue



Cie Ballarom *Histoire d'en rire*

Hissez les voiles avec cette bande de pirates déjantés. Entre acrobaties vertigineuses, jongleries et musique survoltée, plongez dans une épopée burlesque et trépidante. Une traversée mémorable qui fera chavirer de bonheur petits et grands moussaillons !

Les 2 jours



Cie Combin'Arts *Amour, gloire et complot*

Battez tambours sur les Terres de Mormal ! Les Festoyants du Gras Jour revisitent une querelle des seigneurs de l'Avesnois avec folie et malice. Nobles capricieux, combattants maladroits... tout dérape ! Un récit épique et burlesque où l'absurde est roi.

Les 2 jours



Théâtre des Passagers *Mystères improvisés*

Les Spirites vous entraînent au cœur de Mormal. Entre danse, théâtre et musique, ils libèrent les esprits et racontent légendes et mystères de la forêt, transformant chaque lieu en aventure immersive où le public devient acteur des récits.

Les 2 jours



Troubadours d'Aliénor *Jonglerie et magie*

Maître Gonin, magicien et maître de la jonglerie, vous embarque dans un spectacle époustouflant. Illusions, prouesses et moments inattendus se succèdent pour un véritable tourbillon de magie qui émerveillera petits et aussi les plus grands.

Samedi

Musique et danse



Troubadours d'Aliénor *Musique et danse*

Plongez au cœur du Moyen Âge avec les Troubadours d'Aliénor. Laissez-vous emporter par leurs rythmes endiablés et leurs chants médiévaux, frappez du pied au son de la musique et partagez la joie des festivités d'antan sur les terres de Mormal.

Samedi



Les Gens de Mormal *Mormalézia*

Au rythme des musiques d'antan, nos danseurs vous entraînent dans un tourbillon de pas, de gestes et de bonne humeur. Ici pas de spectateurs immobiles : laissez-vous porter, participez et vivez la grande aventure Mormalresque.

Les 2 jours



Flâner entre les spectacles

Vivez une aventure inoubliable en famille entre artisans, campements animés et féerie.



À travers un village de plus de 80 artisans, laissez-vous tenter par des produits artisanaux de qualité.



Prenez le temps de faire une pause à la taverne de Cornélius pour déguster les élixirs 100% Avesnois



La ripaille

Crêpes d'antan, cochon grillé, gaufres salées, potée médiévale... Vous aurez le choix pour vos papilles !



Toujours plus d'aventures

Rires, complicité et découverte pour petits et grands :
partagez des moments inoubliables aux Légendaires de Mormal

Des campements fantastiques



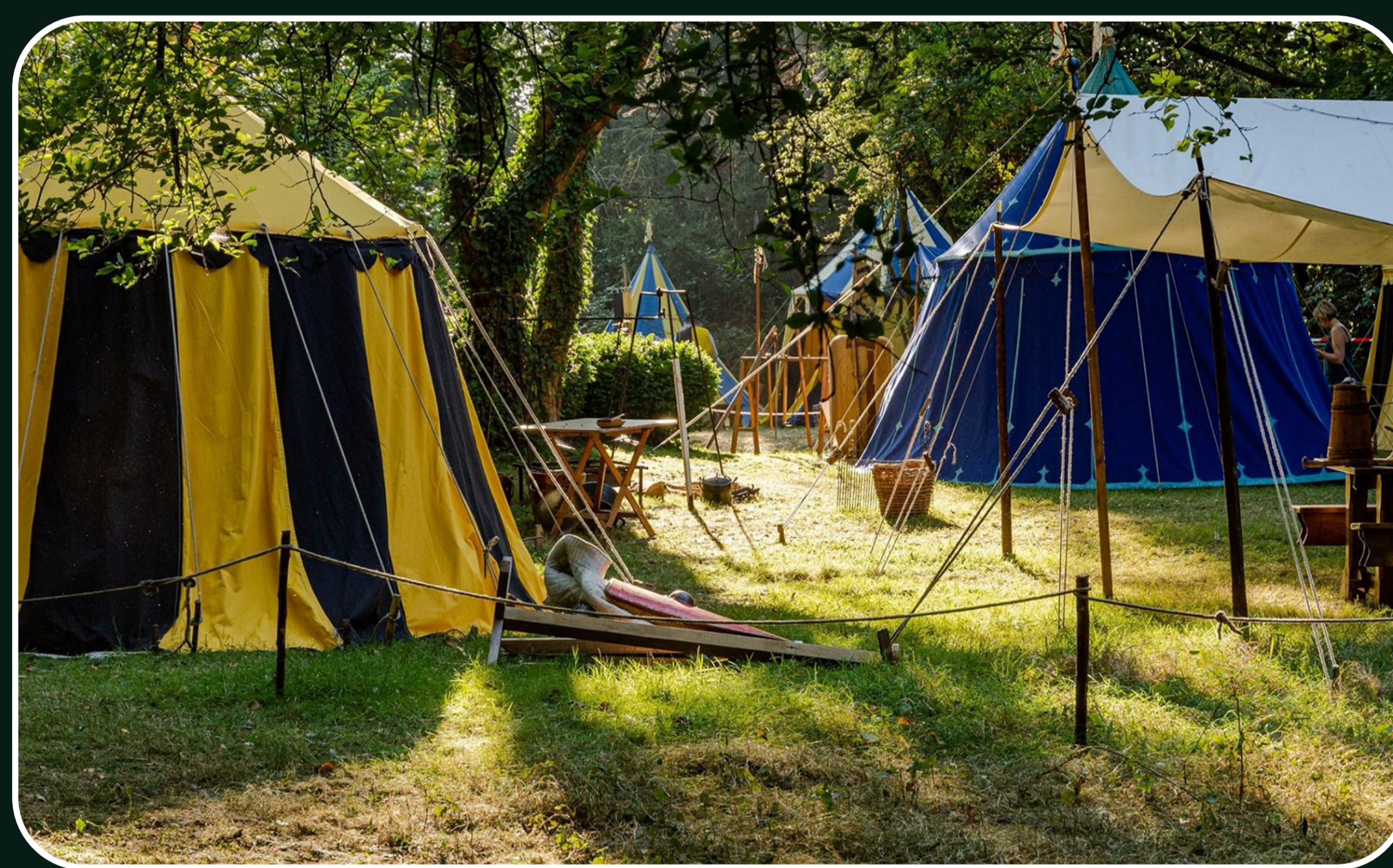
Gijak Sorr
Campement Orc

Les sanguinaires Orcs du clan Gijak Sorr rôderont à nouveau sur Mormal.



Forge Amitié
Campement Viking

Découvrez l'univers des Vikings à travers des démonstrations de forge et de combats.



Les Arbalétriers Flamands
Campement XIVe siècle

Découvrez la vie du XIV^e siècle à travers de nombreuses démonstrations : frappe de monnaie, armurerie, forge, tannage, tir à l'arc et à l'arbalète.

Découvrir en famille



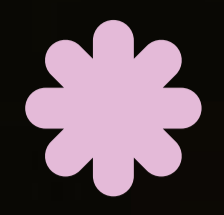
Jeux de société et GN



Conférences sur les légendes de Mormal



Tir à l'arc et à l'arbalète



Les Légendaires de Mormal

11 et 12 juillet 2026

La Féerie nocturne



La magie mormalresque

Quand la nuit tombe, plongez dans une autre dimension entre flammes, lumières et pyrotechnie au cœur de Mormal.

Nocturne gratuite dès 20h



Cie Ballarom

Renaissance

Plongez au cœur d'un conte visuel où le feu et la musique ne font qu'un. Jongleries, artifices et étincelles racontent la rencontre d'un Dieu-Oiseau et de ses apprentis, pour une danse magique et poétique des éléments.

21h30

Les Gens de Mormal

22h30

Dès 22h30 l'association Les Gens de Mormal vous proposera son célèbre spectacle pyrotechnique unique dans l'Avesnois. D'une durée de 30 minutes et créé par les bénévoles de l'association, il viendra clôturer une journée en famille ou entre amis dans les mondes légendaires des Terres de Mormal.



CORNÉLIUS

le protecteur éternel

Après la guerre entre Ursus et Ursa, Mormal devient un territoire sacré.

Pour préserver la paix, Ursa crée un Conseil qui désigne Cornélius comme protecteur. Guidé par des esprits mystérieux, il affronte les derniers rebelles en puisant dans les forces de la forêt.

Entre feu, chevaux et flamme cette épopée pyrotechnique raconte la naissance d'un mage prêt à consacrer sa vie aux Terres de Mormal.

40 min

de spectacle

20 kg

d'artifices

16

acteurs



Billetterie

Depuis toujours l'association Les Gens de Mormal veille à rendre le festival accessible à toutes et à tous avec de nombreux spectacles tout le week-end pour moins de 10€.

Tarifs des billets

L'accès au festival pour les enfants de 0 à 3 ans est gratuit et ne nécessite pas l'achat d'un billet spécifique.

Les pass ci-dessous sont disponibles à la vente en ligne et sur place

Pass 1 jour

Samedi Féérique

Du 14 avril au 15 juin

Dès le 15 juin

Pass adulte
12 ans et +

6 €

8 €

Pass enfant
3 à 11 ans

3 €

4 €

Pass 1 jour

Dimanche Magique

Du 14 avril au 15 juin

Dès le 15 juin

Pass adulte
12 ans et +

6 €

8 €

Pass enfant
3 à 11 ans

3 €

4 €

Les pass ci-dessous sont disponibles en ligne uniquement

Pass 2 jours

Week-end Légendaire

Du 14 avril au 15 juin

Dès le 15 juin

Pass adulte
12 ans et +

10 €

12 €

Pass enfant
3 à 11 ans

5 €

6 €

Billetterie en ligne

Afin d'éviter les files d'attente et de profiter d'un tarif prévente, nous recommandons aux visiteurs l'achat de billet en ligne. Tout se passe sur : lesgensdemormal.fr

Billetterie sur place

Une billetterie sera sur place et acceptera espèce et carte bancaire. Aucun chèque ni ANCV ne sera accepté.



Les petits plus enchanteurs

Tarif costumé, offres pour le Pays de Mormal, accès offert pour les Locquignolais et féerie nocturne gratuite... ici, tout est pensé pour que chacun vive l'aventure.



Féerie nocturne * Gratuit

Le samedi soir dès 20h l'accès au festival est gratuit. Au programme : marché, spectacles féeriques et final pyrotechnique...



En costume * Tarif réduit

Les personnes costumées (adultes et enfants) peuvent profiter d'un tarif réduit. Ils devront se présenter à la billetterie le jour de leur venue avec leur costume pour une vérification. Si leur costume est validé, le pass journée samedi ou dimanche leur sera proposé au tarif de 4€.

nouveau **Tarif spécial * Pays de Mormal** jusqu'au 30 juin

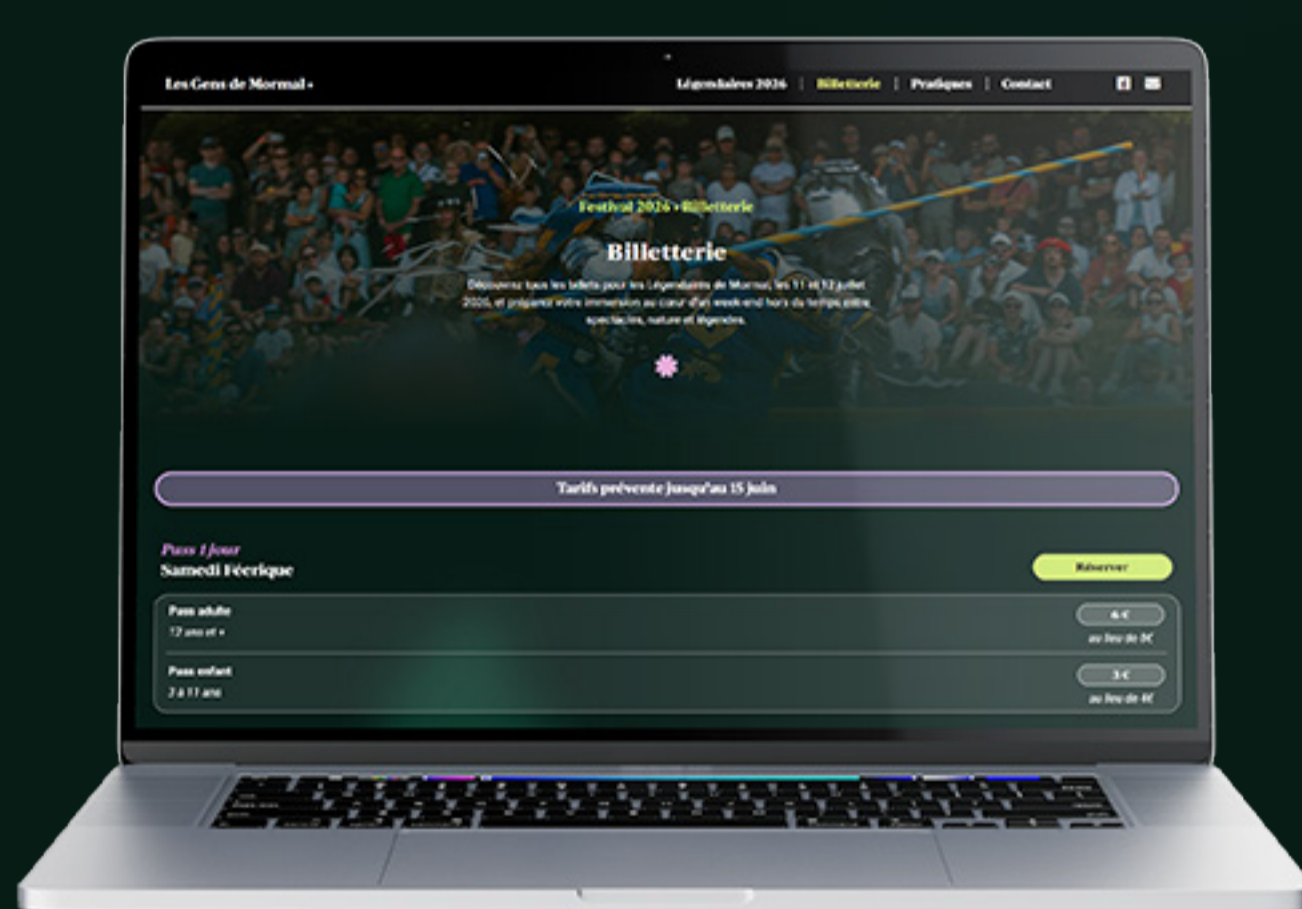
En partenariat avec le service culture du Pays de Mormal, l'association Les Gens de Mormal lance un tarif exclusif réservé aux habitants des 52 communes.

Profitez d'un pass 1 jour à 4€ au lieu de 8€

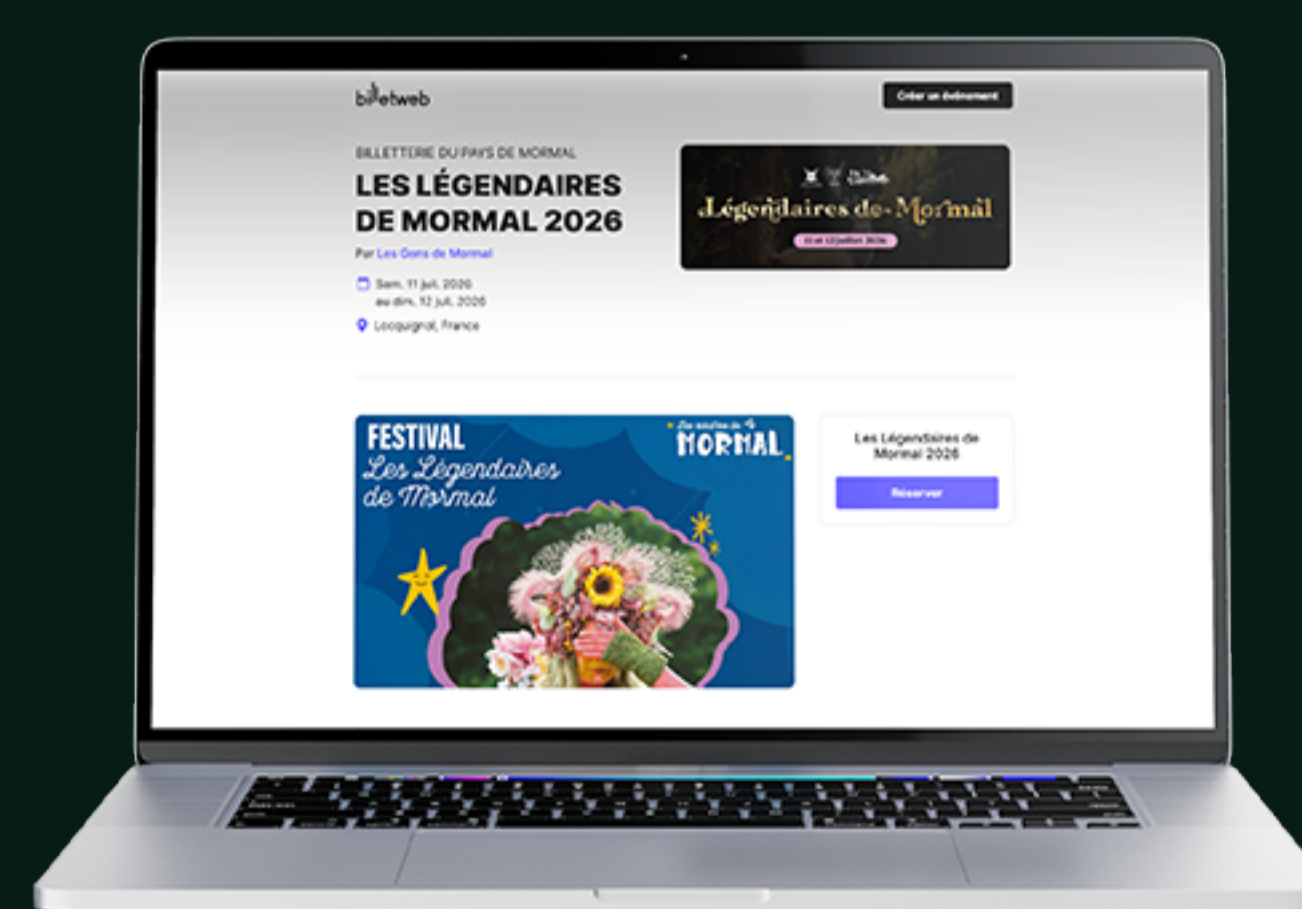
Une seule demande par foyer - Maximum 4 places par demande

Comment en profiter ?

Pour bénéficier du tarif habitant, il est nécessaire de résider dans l'une des 52 communes du Pays de Mormal.



lesgensdemormal.fr



paysdemormal



La demande est à faire via notre site internet lesgensdemormal.fr ou via la billetterie du Pays de Mormal.

Un justificatif de domicile de moins de 3 mois vous sera demandé afin de valider votre commande. Une fois celle-ci validée, vous recevrez un email vous invitant à procéder au règlement en ligne par carte bancaire.

Les billets vous seront ensuite adressés par email après réception du paiement.

Quel justificatif de domicile fournir ?

Un justificatif de domicile de moins de 3 mois est requis, au nom de la personne effectuant la demande et correspondant à la commune renseignée.

Sont acceptés comme justificatifs : Facture d'eau, de gaz ou de téléphone

Préparer la visite

Organisez votre voyage dans le temps en suivant les conseils des mages de Mormal.

Informations
et FAQ



Quelques informations pratiques

Venir en voiture

Les Terres de Mormal sont situées à 40 minutes de Valenciennes, 40 minutes de Maubeuge et 1h30 de Lille.
Adresse : La Pâture d'Haisne - Route du Quesnoy 59530 Locquignol

Informations parkings

Des parkings gratuits sont mis à disposition des visiteurs. Ils seront accessibles une heure avant l'ouverture du festival et jusqu'à une heure après la fermeture.

Accueil camping car

Les camping cars peuvent rester sur le parking la nuit de samedi à dimanche gratuitement. Attention cependant, il ne s'agit pas d'une aire aménagée (pas d'électricité, pas d'eau, pas de bloc sanitaire).

En vélo

La Pâture d'Haisne est un « top départ » du nouveau réseau Points-Noeud vélo en Avesnois. Elle se trouve à proximité du point numéro 20.

La carte Réseau Points-Nœuds vélo en Avesnois est disponible en ligne ici : evasion.lenord.fr/fr/se-balader/a-velo

Des parkings à vélos sont mis à disposition à l'entrée du festival.

En train

La gare TGV la plus proche de Locquignol est celle de Valenciennes et la gare TER la plus proche est celle de Le Quesnoy. Cependant nous ne proposons actuellement pas de navette vers le site du festival.

Le réseau de bus Arc-En-Ciel propose la ligne 975 Le Quesnoy > Locquignol.
Vous pouvez consulter les horaires sur le site internet : arcenciel.hautsdefrance.fr/region

Informations importantes

Pour les chiens

Pour la sécurité et le bien être de tous, les chiens et les animaux domestiques ne sont pas acceptés sur le site du festival. Seuls les chiens-guides sont acceptés.

Pour les répliques d'armes

Dans le cadre du plan vigipirate, seules les armes factices (épée, hache, dague...) en plastique ou en latex sont admises sur le festival. Les armes en métal sont strictement interdites peu importe la taille.

Les armes métalliques achetées sur le site du festival seront emballées et scellées par le vendeur et ne pourront en aucun cas être déballées sur le site du festival sous peine d'exclusion.



Les Gens de Mormal



lesgensdemormal.fr

infos@lesgensdemormal.fr



Association Les Gens de Mormal - 59530 Locquignol