

## Spectacles

### 1 **Atome Théâtre** \* Gallitrappe le Korrigan

Voyagez à travers contes et légendes d'ici et d'ailleurs avec Gallitrappe.

Conte 12h00 © 60'

### 2 **L'arbre aux murmures** \* O'Clap

Laissez-vous emporter dans ce conte enchanteur et venez à la rencontre du chêne magique de Mormal.

Arts du cirque 14h00 20h00 © 50'

### 3 **Unicorn Legends** \* Rhum et Pirates

Place aux festivités des pirates : cracheurs de feu, voltige équestre, jonglerie...

Spectacle équestre 15h00 © 45'

### 4 **Atome Théâtre** \* Magnus, l'apprenti chasseur

Découvrez la jeunesse de Magnus qui a tout perdu lorsqu'une armée d'orcs a détruit son château.

Théâtre de rue 16h00 © 40'

### **Atome Théâtre** \* Magnus, chasseur de dragons

Partez à la recherche de dragons avec cette fable sur la protection des espèces et la peur des différences.

Théâtre de rue 19h00 © 60'

### 5 **Atome Théâtre** \* La Geste improvisée

Prenez part aux histoires de chevaliers, princesses et sorciers avec ces comédiens déjantés.

Théâtre de rue 21h00 © 60'

### • **Unicorn Legends** \* Les Dryades de Mormal

Rêvez devant les créatures fantastiques et protectrices des forêts.

Déambulation Dès 10h © 30'

### • **Forum Théâtre** \* Les crieurs de rues

Ne loupez aucune information sur le festival et la forêt avec nos crieurs de rues.

Déambulation Dès 10h © 10'

Samedi  
10h00 - 01h00

# Bienvenue à Mormal, terre de légendes !



+ Secours    ♿ Latrines    🍼 Change bébé    🍷 Taverne    🌟 Chënon    S Sortie    🌟 Accès Festival de Mormal

## La féerie nocturne

Plongez dans une autre dimension

Chaque année le samedi soir, quand le soleil disparaît entre les cimes, Mormal se transforme en véritable royaume de splendeur et de magie plongeant les visiteurs dans une autre dimension. Pour ce sixième chapitre des Légendaires de Mormal, l'association Les Gens de Mormal s'associe avec la Communauté de Communes du Pays de Mormal pour proposer une expérience inédite et magique.

### 3 **Les Gens de Mormal** \* Ursus & Ursa

À la tombée de la nuit, laissez vous emporter par la féerie pyrotechnique dont seul Les Gens de Mormal ont le secret.

Spectacle nocturne 22h30 © 45'

### 14 **Pays de Mormal** \* Festival de Mormal

16h30 Mana Swing

18h00 Trois Vagues

19h30 Nocturne

21h00 Naheulband

Taverne, restauration et merchandising dans la zone

### 15 **Pays de Mormal** \* Bal Folk

Sous la Halle, petits et grands danseront ensemble pour partager un moment inoubliable jusqu'au bout de la nuit.

Musique et danse 23h15 © 60'

## Artisanat et découvertes

### 6 **Les échoppes** \* Artisanales

Laissez vous tenter par des produits artisanaux.

### 7 **Les échoppes** \* Pour ripailler

Entre deux animations, profitez en pour ripailler.

### 8 **Les campements** \* Reconstitution

Profitez d'un petit voyage dans le temps !

### **Le combat des Légendes** 19h00 © 45' 3

Venez découvrir des techniques de guerre et vivez une expérience intense aux côtés des plus grands combattants de l'histoire.

### 9 **Mormalézia** \* Danse médiévale

Virevoltez sur des airs de musique médiévale.

Danse 13h00 18h00 © 45'

### 10 **Arbre Forge** \* L'armement médiéval

Présentation sur l'armement médiéval et son utilisation.

Conférence 14h00 16h30 © 60'

## Aventures

### 11 **Auryn** \* Tournoi et attaque du château

Équipés d'armes et boucliers en mousse, 100 personnes s'affrontent dans un duel acharné ou attaquent un château.

Jeux de guerre En continu • 10h 22h

### 12 **Aux Bois Enjoués** \* Jeux en bois médiévaux

Passez un moment unique en famille avec des jeux en bois.

Jeux éducatifs En continu • 10h 22h

### 13 **L'hache Prise** \* Lancer de hache 2€ la journée

Venez entre amis ou en famille vérifier qui est le meilleur lanceur de hache ou de couteau.

Jeux d'adresse En continu • 10h 22h

Les animaux ne sont pas admis dans l'enceinte du festival sauf chiens guides.

Seules les armes factices en plastique, latex ou bois sont admises sur le festival.

Sur la zone des concerts toutes les armes sont interdites (plastique, latex, bois et métal).

Nous vous conseillons le porte bébé afin de circuler facilement sur le site du festival.

Les armes métalliques achetées sur le site du festival seront emballées et scellées par le vendeur et ne pourront en aucun cas être déballées sur le site sous peine d'exclusion.